

Spielregeln



Spielvorbereitung

Akrosopoly wird mit zwei bis vier Spielern gespielt.

Es gibt zwei Spielkartentypen:

- Feldkarten werden so auf die Spielfelder gelegt dass alle Felder abgedeckt sind.
- Ereigniskarten werden gemischt und verdeckt als Stapel platziert.

Ausserdem wählt jeder Spieler eine Spielfigur.

Spielablauf

Es beginnt der Spieler mit der meisten Testerfahrung,
weiter wird mit einem Würfel im Uhrzeigersinn gespielt.

Für einen Zug würfelt der Spieler und rückt die gewürfelte Anzahl an Feldern vor.

1. Feld noch abgedeckt:

Erreicht der Spieler ein verdecktes Feld wird das Feld aufgedeckt
und er darf diese Feldkarte behalten.

Nutze deine Chance!

Redet über das gerade aufgedeckte Feld:

Welche Erfahrungen habt ihr in euren Projekten damit gemacht?

Verstehen alle Spieler dasselbe unter dem Punkt?

Fällt dir eine Anekdote dazu ein?

Wo gibt es im Projektalltag Herausforderungen oder Probleme?

Nach dem Erfahrungsaustausch ist der nächste Spieler dran.

2. Feld bereits aufgedeckt:

Wurde das Feld bereits aufgedeckt muss der Spieler eine Ereigniskarte ziehen.

Und der Sieger ist....

Das Spiel endet wenn alle Felder aufgedeckt sind.

Gewonnen hat der Spieler der die meisten Feldkarten besitzt.

Falls es zwei Spieler mit derselben Anzahl Karten gibt,

könnt ihr gemeinsam nach einer Lösung suchen.